



Załącznik nr 6 do zapytania ofertowego nr 05/2020/1.2_MAZOWIECKIE

SZCZEGÓŁOWY ZAKRES PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – USŁUGI PROGRAMOWANIA

Przedmiotem zamówienia jest świadczenie przez Oferenta usług programistycznych polegających na zaprojektowaniu i zaimplementowaniu kodów plansz stymulacyjnych w zakresie mechaniki, animacji, parametryzacji, zakresu kalibracji, architektury świata oraz stworzenie projektu strukturalnego i implementacja silników graficznych tych plansz i ich interakcji z użytkownikiem, których celem jest powstanie i implementacja w pełni funkcjonalnych prototypów plansz stymulacyjnych w zintegrowanym środowisku docelowym.

Usługa będzie realizowana w ramach stanowiska Badacz – Programista 1 w ścisłej współpracy z zespołem programistów Elmiko Biosignals sp. z o.o. w ramach projektu „EEGDigi Track Biofeedback AI – innowacyjne urządzenie do spersonalizowanej neuroterapii o naukowo potwierdzonej skuteczności”. Dzieło powstanie przy współpracy Badacza – Programisty 2 i Badacza – Programisty 1 (Oferenta) pod ścisłym nadzorem Głównego Badacza – Programisty Zamawiającego.

W ramach usługi programowania powstanie dzieło składające się z:

1. Projektu animowanej planszy (1) stymulacyjnej zgodnej z badanym w projekcie paradygmatem treningu biofeedbackowego.
2. Stworzenia projektu strukturalnego i architektury (1) planszy stymulacyjnej.
3. Implementacja silnika graficznego (1) planszy stymulacyjnej i jej interakcji z użytkownikiem oraz mechanizmów kalibracji i parametryzacji.
4. Dostosowanie interakcji z trenującym do nowych metod sterowania i automatycznych zmian parametrów przez nowo opracowane algorytmy – (1) plansza stymulacyjna.
5. Przeprowadzenie kalibracji, parametryzacji i testów utworzonej planszy – (1) plansza stymulacyjna.
6. Stworzenie projektu strukturalnego i architektury (2) planszy stymulacyjnej.
7. Implementacja silnika graficznego (2) planszy stymulacyjnej i jej interakcji z użytkownikiem oraz mechanizmów kalibracji i parametryzacji.
8. Dostosowanie interakcji z trenującym do nowych metod sterowania i automatycznych zmian



- parametrów przez nowo opracowane algorytmy – (2) plansza stymulacyjna.
9. Kalibracja, parametryzacja i testy utworzonej planszy – (2) plansza stymulacyjna.
 10. Stworzenie projektu strukturalnego i architektury (3) planszy stymulacyjnej.
 11. Implementacja silnika graficznego (3) planszy stymulacyjnej i jej interakcji z użytkownikiem oraz mechanizmów kalibracji i parametryzacji.
 12. Dostosowanie interakcji z trenującym do nowych metod sterowania i automatycznych zmian parametrów przez nowo opracowane algorytmy – (3) plansza stymulacyjna.
 13. Kalibracja, parametryzacja i testy utworzonej planszy – (3) plansza stymulacyjna.
 14. Integracja utworzonych plansz (1, 2, 3) w prototypie działającym w środowisku laboratoryjnym.
 15. Integracja utworzonych plansz (1, 2, 3) w prototypie działającym w środowisku docelowym
 16. Przeprowadzenie testów, poprawek i kalibracji plansz (1, 2, 3) w zintegrowanym prototypie.

.....
(miejscowość, data)

.....
(czytelny podpis)